

BASES DE ENTREGA REALIZACIÓN INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS:

Los alumnos deberán entregar un videojuego realizado en el software Construct demostrando así lo aprendido a lo largo de la cursada. Este deberá tener al menos dos niveles, ser jugable en su totalidad (sin bugs al correrlo) y contener assets y sprites de propia autoría (es decir, no bajados de internet).

Para ser aprobado, el videojuego debe ser subido a la plataforma de It.chio de Escuela da Vinci para que cualquiera pueda acceder a él. (En caso de no tener acceso, solicitarlo al coordinador del curso).